

DEVENIR GRAPHISTE avec les 3 Parcours

Parcours Photoshop Initiation

1- Comment télécharger le logiciel?

01-Comment télécharger le logiciel

2- Photoshop | Prise en main

01-Photoshop a quoi ca sert
02-Ouvrons Photoshop
03-Création d'un nouveau document
04-L'interface de Photoshop
05-Ouvrir et importer une image
06-Enumération des outils
07-Déplacez vous dans le document
08-Comment enregistrer
09-Personnaliser son espace de travail

3- QUIZ : Prise en Main

4- Images | Les bases

01-Informations sur une image ouverte
02-Les pixels c'est quoi
03-Redimensionner une image
04-Transformer la taille d'une image

- 05-Comment faire une rotation d'une image
- 06-Effet miroir - Faire des symétries
- 07-Cadre photo
- 08-Outil recadrage
- 09-Corriger l'inclinaison d'une image
- 10-Réglages automatique d'une image
- 11-Luminosité Contraste
- 12-Réglage de la courbe
- 13-Réglage en Noir et Blanc

5- QUIZ : Images | Les bases

- 6- Les calques | Les bases
- 01-Informations sur une image ouverte
- 02-Les pixels c'est quoi
- 03-Redimensionner une image
- 04-Transformer la taille d'une image
- 05-Comment faire une rotation d'une image
- 06-Effet miroir - Faire des symetries
- 07-Cadre photo
- 08-Outil recadrage
- 09-Corriger l'inclinaison d'une image
- 10-Réglages automatique d'une image
- 11-Luminosité Contraste
- 12-Réglage de la courbe
- 13-Réglage en Noir et Blanc

7- QUIZ : Les calques | Les bases

8- La Sélection | Les bases

- 01-Selectionnner un Sujet
- 02-Outil de selection rapide
- 03-Outil baguette Magique
- 04-Outil de selection d'objet
- 05-Outil Lasso
- 06-Outil de selection Rectangle et Ellipse

9- QUIZ : La Sélection | Les bases

10- ATELIER CRÉATIF | Changer le fond d'un personnage

01-Changer le fond du personnage

11- La couleur | Les bases

01-Calque de remplissage - Mettre un fond de couleur

02-Pot de peinture

03-introduction au dégradé

04-Outil dégradé - Plus de détail

05-Le pinceau

06-Difference Rvb et CMJn

12- QUIZ : La couleur | Les bases

13- Le Texte | Les bases

01-Generer du texte

02-Changer les proprietes du texte

03-Bloc de texte

01-Exercice texte - Ouvrir et recadrer

02-Exercice texte - Trouver une typo

03-Exercice texte - Finaliser la mise en page

14- ATELIER CRÉATIF | Présentation Iphone

01-Présentation de l'atelier Iphone

Fichiers sources | Atelier | Iphone.zip

02-Création du nouveau document

03-Détourer les iPhones

04-Ajuster la taille des iPhones

05-Mettre le fond en couleur

06-Ajoutons le texte

07-Dessignons les cercles de couleur

08-Ecrire les derniers texte

09-Finalisation de la création

15- Les formes | Les bases

01-Généraler un rectangle et changer ces paramètres

02-Créer d'autres formes

03-Modifier les formes

16- ATELIER CRÉATIF | Florence

01-Presentation Florence

02-Mise en place du fond de couleur bleu

- 03-Installer les typos et écrire le mot Florence
- 04-Ecrire le texte
- 05-Mettre le bloc de texte

17- Les filtres | Les Bases

- 01-Présentation des flous
- 02-Appliquez un flou gaussien
- 03-Flou profondeur de Champs
- 04-Presentation rapide de la galerie de filtres

18- ATELIER CRÉATIF | Surf Session

- 01-Presentation de l'atelier Surf
- 02-Création du nouveau document et des cadres photos
- 03-Importer les images dans les cadres
- 04-Autres méthodes pour separer les images
- 05-Ajouter les filtres
- 06-Ecrire le texte et finaliser la création

19- Les Images | Les retouches

- 01-Outil tampon - A quoi ca sert
- 02-Outil correcteur localisé
- 03-Outil Correcteur
- 04-Outil Piece
- 05-Déplacement basé sur le contenu
- 06-Exercice - Utiliser l'outil correcteur localisé

20- QUIZ : La couleur | Les bases

21- Les calques | Nouveaux Paramètres

- 01-Introduction aux calques de réglages
- 02-Voyons les autres calques de réglages
- 03-Disposition des calques de réglages
- 04-Calques de fusion - Ombre portée
- 05-Autres calque de fusion
- 06-Changer l'opacité d'un calque
- 07-Masque de fusion | Introduction

22- QUIZ : Les calques | Nouveaux paramètre

23- ATELIER CRÉATIF | Jungle Neon

- 01-Présentation de l'atelier Jungle Neon
- 02-Ouvrir les documents
- 03-Ecrire le mot JUNGLE
- 05-Ajout des effets de NEON
- 04-Ajouter le masque de fusion au Texte
- 07-Ajouter les calques de réglages
- 08-Enregistrement du Jungle Neon
- 06-Rajouter les touches de couleurs

24- La sélection | Apprenons davantage

- 01-Intervertir la selection
- 02-Dilater et contacter la selection
- 03-Contour progressif de la selection
- 04-Outil plume - Faire des lignes droites
- 05-Outil plume - Faire des courbes
- 06-Transformer son tracé en selection
- 07-Modifier le tracé
- 08-Selectionner la tasse avec la plume
- 09-Ameliorer le contour

25- QUIZ : La sélection

26- ATELIER CRÉATIF | Glitch effect

- 01-Présentation de l'atelier Glitch
- Fichiers sources - Glitch.zip
- 02-Création des fonds en Noir et Blanc
- 04-Faire le décalage de l'image
- 03-Modifier les styles du calques - Travail sur les couches RVB
- 05-Finaliser l'effet Glitch
- 06-Effet Glitch avec l'ours

27- La couleur | Plus de paramètres

- 01-Formes de pinceaux plus avancé
- 02-Telecharger des formes de pinceau
- 03-Utiliser l'outil pipette
- 04-Le nuancier - Intro

28- Autres Fonctionnalités

- 01- Présentation changement de ciel
- 02-Changer un 1er ciel

- 03-Importer ces propres ciels
- 04-Allez plus loin avec cette fonction
- 05-Changer les expressions du visage - Portrait femme
- 06-Changer les expressions du visage - Portrait Homme
- 07-Coloriser ces vieilles photos

29- ATELIER CRÉATIF | Affiche Nike

- 01-Presentation de l'atelier NIKE
- 02-Création du nouveau document
- 03-Tracé à la plume
- 04-Transformer son tracé en Sélection
- 05-Travail sur le fond
- 06-Ajouter l'ombre portée a la forme Rouge
- 07-Ajout de l'ombre à la basket Nike
- 08-Ajout du logo Nike
- 09-Finalisation du visuel

30- ATELIER CRÉATIF | Retouche Photos Simple

- 01-Présentation de l'atelier Retouche
Fichiers Sources | Atelier | retouche.zip
- 02-Outils correcteur localisé
- 03-Reglage de la teinte saturation
- 04-Réglage de la Luminosité contraste
- 05-Portrait 2 - Outil correcteur localisé
- 06-Lisser la peau
- 07-Luminosité contraste et teinte saturation
- 08-Création d'un Halo de lumière

31- ATELIER CRÉATIF | Strech Pixel

- 1. Présentation de l'atelier
- 2. Détourage de la danseuse
- 3. Creation de la bande de pixel
- 4. Effet coordonnées polaire
- 5. Ajuster le cercle des pixels
- 6. Ajouter les ombres portées
- 7. Calques de réglages pour dynamiser la création

32- ATELIER CRÉATIF | Réseaux Sociaux

- 01-Présentation de l'atelier Reseaux Sociaux
Fichiers sources | Atelier | Reseaux Sociaux.zip

- 02-Création des différents gabarit
- 03-Insérer la photo dans les différents gabarits
- 04-Générer le texte
- 05-Mettre le texte sur tous les posts
- 06-Enregistrer les différents plans de travail

33- ATELIER CRÉATIF | Affiche Sport Jordan

- 01-Présentation Affiche Jordan
- Fichiers Sources - Jordan.zip
- 02-Nouveau document
- 03-Détournage du sujet
- 04-Préparation des fonds
- 05-Creation de la Typo
- 06-Detournage du Jodan Dunk
- 07-Finalisation de l'affiche

34- ATELIER CRÉATIF | Double exposition

- 01-Présentation de l'atelier Double Exposition
- Fichiers Sources | Atelier | Double exposition.zip
- 02-Isoler le personnage du fond
- 03-Détourer la ville
- 04-Intégrer la ville dans le personnage
- 05-Ajuster la forme de la ville
- 06-Courbe de réglage

35- ATELIER CRÉATIF | Nina Ricci

- 1. Présentation de l'atelier
- 2. Nina Ricci-fichiers sources.zip
- 3. Création du nouveau document
- 4. Détournage du flacon de parfum
- 5. Mise à l'échelle du flacon de parfum
- 6. Création du reflet du flacon de parfum
- 7. Création du dégradé du fond
- 8. Ajout du texte et sauvegarde du document

36- ATELIER CRÉATIF | Maquette magazine

- 1. Présentation de l'atelier
- 2. Création du nouveau document
- 3. Créer les colonnes de texte
- 4. Paramétrer les colonnes

5. Choisir son mode d'alignement de texte
6. Travail du masque de fusion sur l'image
7. Finalisation de la creation

37- ATELIER CRÉATIF | Portrait Pop Art

1. Présentation de l'atelier
2. Mise en noir et Blanc du portrait
3. Détourage du portrait
4. Effet sérigraphie
5. Mise en couleur

38- ATELIER CRÉATIF | Tour Eiffel Avant / Après

1. Présentation de l'atelier
2. Vieux paris - Fichiers sources.zip
3. Réglage du contraste et importation de la photo d'époque
4. Calage des 2 Tour Eiffel
5. Recadrage de la tour Eiffel - Photo d'époque
6. Ajout du contour et ombre portée sur la photo d'époque
7. Enregistrement du document
8. Bilan et progression

39- ATELIER CRÉATIF | Banana Style

1. Présentation de l'atelier
2. Banana - Fichiers sources.zip
3. Création du nouveau document et détourage de la banane
4. Découpe de la forme "crayon" sur le banane
5. Création du dégradé du fond
6. Ajout de la mine de crayon
7. Création de l'ombre portée sous la banane
8. Ajout du texte " Banana Style"
9. Enregistrement du document

40- ATELIER CRÉATIF | Coca Cola

1. Présentation de l'atelier
2. Coca Cola - Fichiers sources.zip
3. Création du nouveau document
4. Détourage de la bouteille à la plume
5. Transformation du tracé en sélection
6. Mise à l'échelle des bouteilles
7. Création du dégradé du fond

8. Ajout des reflets des bouteilles
9. Création des bandes de couleurs
10. Masque de fusion sur les bandes de couleurs
11. Mise en place du logo coca-cola
12. Enregistrement du document

41- ATELIER CRÉATIF | Basket en Lévitiation

Images - Projet basket en lévitation.zip

- 01-Présentation de l'atelier - Lévitiation
- 02-Détourage à la plume de la basket
- 03-Correction du tracé de détourage
- 04-Transformer le tracé en sélection
- 05-Améliorer la sélection
- 06-Ajouter le flou a l'image de fond
- 07-Apporter la basket sur le document final
- 08-Importer les effets lumineux
- 09-Intégrer au mieux les lumières
- 10-Enregistrement de l'atelier Levitation

42- QUIZ Final 30 questions d'évaluation

Parcours ILLUSTRATOR Initiation

1- Télécharger le logiciel

1. Comment télécharger le logiciel?
2. Pdf joint pour expliquer le principe

2- Illustrator - Prise en main

1. Illustrator, a quoi ca sert ?
2. Ouvrons ensemble Illustrator
3. Création d'un nouveau document
4. Espace de travail sur Illustrator
5. Comment ouvrir un document
6. Comment enregistrer

3- Quiz 1 | Prise en main

4- Premiers pas - Outils de base

1. Outil de sélection | Déplacer une forme
2. Outil de sélection | Faire une rotation de l'objet
3. Comprendre l'ordre des tracés dans un calque
4. Dessiner des formes | Le rectangle
5. Dessiner de formes | Voyons toutes les autres formes
6. Outil de Sélection direct
7. Exercice | Formes | Explications
8. Exercice | Solution
9. Outil Plume | Dessiner des lignes droites
10. Outil Plume | Dessiner des courbes
11. Exercice | Plume
12. Exercice | Plume | Solution
13. Modifier un tracé à la plume

5- Quiz 2 | Outils de bases

6- ATELIER Créatif - Cactus

1. Présentation de l'atelier Cactus
2. Dessiner le pot du cactus
3. Début du corps du cactus
4. Faire les épines du cactus
5. Finalisation du cactus

7- LA COULEUR | Les Bases

1. Comment mettre simplement de la couleur dans une forme
2. Différence en RVB et CMJN
3. Retirer une couleur - contour ou fond
4. Comment faire un dégradé de couleur
5. Aller plus loin avec le dégradé
6. Utiliser l'outil Pipette

8- Quiz 3 | La couleur

9- Le Texte | Les Bases

1. Ecrivez - outil Texte
2. Modifier la typo
3. Mettre de la couleur au texte
4. Modifier un bloc de texte
5. Trouver une typo
6. Ecrivez le long d'une forme - Outil texte curviligne

10- Quiz 4 | Le texte

11- Les calques et tracés

1. Présentation des calques
2. Modifier les calques et déplacer les tracés
3. Disposition des tracés
4. Grouper des tracés entres-eux

12- EXERCICE PRATIQUE - Télécharger et modifier un fichier ILLUSTRATOR

1. Ou et comment télécharger un document vectoriel
2. Comment modifier le document

13- Aller plus loin avec les outils et autres manipulations

1. Faire une symétrie
2. Faire une rotation de l'objet
3. Mettre a l'échelle une forme et ces contours
4. Déplacement et répéter la transformation
5. Cuter ciseaux Gomme
6. Option de la Gomme
7. Masque d'ecretage | Intro

14- Les contours

1. Modifier la taille de contour
2. Faire des pointillés et des flèches
3. Profil et formes de contours
4. Bibliothèque de forme et contour

15- ATELIER créatif - Glace

1. Présentation de l'atelier

2. Dessin de la 1er Glace
3. Dessin de la 2eme glace
4. Mettre de la couleur
5. Mettre les effets graphiques
6. Mettre les textures dans les formes

16- Dessiner autrement avec de nouveaux outils

1. Introduction à l'outil Pinceau
2. Premiers option de l'outil pinceau
3. Derniers option de l'outil pinceau
4. Changer la forme du pinceau
5. Outil crayon
6. Outil Shaper
7. Option de l'outil Shaper

17- Quiz 5 | Contour et autres manipulations

18- Les images

1. Importer une image
2. Modifier les paramètres de l'image
3. Vectoriser des photos
4. Vectorisation dynamique et composition

19- ATELIER Créatif - Café

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Vectorisation de l'image
4. Supprimer des parties de l'image vectoriser
5. Installer les typos
6. Générer le texte et le mettre en couleur
7. Equilibrer les éléments typographiques
8. Harmoniser le logo
9. Caler les derniers éléments entres-eux
10. Enregistrement de votre création

20- Onglet AFFICHAGE

1. Le mode tracé
2. La partie « Zoom »
3. Les règles
4. Les repères commentés

21- Quiz 6 | Contour et autres manipulations

22- ATELIER Créatif - Dessin sur Photo

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document et importation de l'image
3. Dessin des traits sur la partie supérieur
4. Dessin du tour du manteau
5. Finalisation du projet

23-Alignement

1. Alignement de l'objet
2. Alignement par rapport a un repère
3. Aligner sur
4. Répartition des objets
5. Répartition de l'espacement
6. Astuce sur l'alignement

24-Pathfinder

Le pathfinder

Forme composée avec le Pathfinder

Diviser une forme avec le Pathfinder

25- ATELIER Créatif - La vache

1. Présentation de l'atelier
2. Explication de l'atelier
3. Dessin de la corne et de l'oreille
4. Dessinons la tête et le museau
5. La tache les yeux et le nez
6. Finir les derniers tracés
7. Faire la symétrie
8. Disposition des éléments entres-eux
9. Utiliser le Pathfinder
10. Mettre l'ombre a la vache
11. A vous de refaire le cochon

26-Exporter et partager ses créations

1. Les différentes exports

2. Introduction à la bibliothèque

27- Onglet EFFET > Spécial

1. Onglet Effet - Présentation
2. Onglet Effet - Arrondis
3. Onglet Effet - Contour progressif
4. Onglet Effet - Griffonnage
5. Onglet Effet - Lueur Externe
6. Onglet Effet - Lueur Interne
7. Onglet Effet - Ombre portée

28- ATELIER Créatif - Découpe Papier

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Dessin des premiers vagues
4. Arrondir les vagues
5. Finaliser le dessin des vagues
6. Mise en couleurs de vagues
7. Dessin du palmier
8. Ajout des ombres portées
9. Découpe du Palmier
10. Finaliser les derniers elements
11. Attribuer le masque d'ecretage
12. Ajuster les dernieres retouches

29-Les symboles

1. Créer un symbole simple
2. Pulvérisation de symbole
3. Comment modifier les symboles

30- ATELIER Créatif - Paysage

1. Présentation de l'atelier Paysage
2. Création du nouveau document
3. Dessin du fond, la lune et le soleil
4. Créer les chaines de montagne a la plume
5. Dessin des cactus et du 1er plan avec l'outil pinceau
6. Mettre le dégradé au fond
7. Travail des dégradés sur les autres formes
8. Création des symboles Étoiles
9. Pulveriser les symboles

10. Finalisation du projet

31- ATELIER Créatif - Création d'une mise en page " Newsletter »

1. Présentation de l'atelier
2. Créer le nouveau document
3. Ajouter les repères a notre création
4. Plaçons les bases de la structure de la page
5. Ajouter les images dans les formes
6. Caler le texte avec les photos
7. Création du titre de la newsletter
8. Ajout des éléments graphiques et finalisation du projet

32- ATELIER Créatif - Logo Marin d'eaux Douces

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Création de la casquette du Marin
4. Dessinons le début du visage
5. Finalisation des formes du visages
6. Ajout des derniers éléments de l'illustration
7. Faire les cercles autour de l'illustration
8. Ecrire le texte le long des cercles

33-ATELIER Créatif - Affiche Nuits etoilees

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Création du fond et de la 1er forme
4. Finalisation des derniers formes du paysage
5. Dessin du coeur
6. Création des arbres et de la lune
7. Dessin des illustrations sapins
8. Dessinons les dernieres illustrations
9. Ajout des cercles blancs
10. Mise en place des textes
11. Finalisation de la création

34-ATELIER Créatif - Redessiner le logo ADIDAS

1. Présentation de l'atelier
2. Création du 1er cercle
3. Dupliquer les cercles
4. Création des barres des lettres
5. Creation du S
6. Creation du symbole
7. COULEUR et enregistrement

35- ATELIER Créatif - Redessiner a partir d'un dessin

1. Présentation de l'atelier
2. Vectorisation dynamique du planisphere
3. Finalisez le dessin
4. Ajoutez le texte
5. Vectorisez le texte et enregistrez votre illustration

36-ATELIER Créatif - Créer un logo pour une boutique de Vélo

1. Présentation de l'atelier
2. Dessin de la montagne
3. Commencer a écrire le texte
4. Dessinons l'écrou du logo
5. Finalisation du dessin de l'écrou
6. Ecrire les derniers texte
7. Enregistrer notre logo

37- ATELIER Créatif - Créez votre carte de Visite

1. Présentation de l'atelier
2. Les fonds perdus
3. Création du recto
4. Création du verso 1
5. Création du verso 2
6. Enregistrement aux différents formats

38- ATELIER Créatif - Papeterie (papier entête, carte correspondance, enveloppe)

1. Présentation de l'atelier
2. Papier entete 1
3. Papier entete 2
4. Papier correspondance

5. Enveloppe
6. Fond perdu et enregistrement

39- ATELIER Créatif - Carte de Noel

1. Présentation de l'atelier
2. Nouveau document
3. Creation de la 1er boule de noel
4. Creation de la 2eme boule de noel
5. Création du 1er sapin
6. Création du 2eme sapin
7. Optimiser son plan de travail
8. Disposition des boules de Noel
9. Disposition des sapins de Noel
10. Creation des formes sous le texte
11. Finalisation des écritures

40-Quiz Final | 30 Questions

INDESIGN

Initiation 2021

01-Télécharger le logiciel

01-Comment télécharger Indesign

02 - Les premiers pas

1. Ouverture d'Indesign
2. Créer un nouveau document

3. Présentation rapide de l'interface
4. Personnaliser son espace de travail
5. Ouvrir une template gratuite
6. Naviguer entre les pages
7. EXERCICE: Créer un document aux dimensions demandés
8. EXERCICE: La solution

03-QUIZ 1 | Les premiers pas

04-Paramétrer vos documents

1. Présentation des repères d'un document
2. Qu'est ce que le fond perdu
3. Modifier un document déjà créé
4. Modifier la marge des pages
5. Créer des pages et les supprimer
6. Astuce Onglet Propriété

05-QUIZ 2 | Paramétrer vos documents

06- Ouvrir - enregistrer des fichiers Indesign

1. Reconnaître et ouvrir un fichier Indesign
2. Enregistrer un doc
3. A quoi sert un dossier d'assemblage
4. Comment créer un dossier d'assemblage

07- Le texte

1. Outil texte - Créer un bloc de texte
2. Modifier les caractères du bloc
3. Modifier les caractères individuellement
4. Option de paragraphe
5. Options de colonnes dans les blocs de textes
6. Option de bloc de texte
7. EXERCICE: Reproduire le visuel
8. EXERCICE: Solution
9. Ecrire le long d'une forme

08-QUIZ 3 | Le texte

09- Dessiner des formes simple

1. Comment dessiner un rectangle et le modifier
2. Dessiner un carré et une ellipse
3. Comment dessiner des polygones
4. Option des contours de formes
5. Outil trait
6. Dessiner avec la plume des lignes droite
7. Dessiner avec la plume des courbes

8. Outil de selection directe - La fleche blanche
9. Plume Plus et Plume Moins
10. EXERCICE: Reproduire les formes
11. EXERCICE: Solution

10-QUIZ 4 | Dessiner dans Indesign

11- LES CONTOURS

1. Contours - Les premieres options
2. Les types de contour
3. Changer le style des extrémités

12- LA COULEUR

1. Différence entre RVB et CMJN
2. Mettre en couleur dans une forme
3. Mettre en couleur dans le texte
4. Faire un dégradé sur une forme
5. Présentation du nuancier
6. Créer vos couleur pour le nuancier
7. Utiliser l'outil pipette

13-QUIZ 5 | Couleur et contour

14-ATELIER Créatif | Ticket évènement

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document et du fond
3. Création des contours
4. Recherche de typo et mise en place du titre
5. Faire les formes sur le coté
6. Finaliser le ticket
7. Enregistrer

15- LES IMAGES

1. Importer simplement des images
2. Déplacer l'image dans le cadre
3. Modifier la taille du cadre et de l'image en meme temps
4. Ajustement des images
5. Mettre une image dans une forme

16-Le texte | Quelques options supplémentaires

1. Mettre tout en capital, indice et autres
2. Habillage de texte par rapport au cadre de sélection
3. Les autres options de l'habillage de texte
4. Ecrire le texte le long d'une forme

17-QUIZ 6 | Images et texte

18-ATELIER Créatif | Menu

1. Présentation de l'atelier Menu
2. Création du nouveau document
3. Mise en place du fond et des grains de Café
4. Mise en place du titre
5. Ecrire le 1er bloc texte
6. Finalisation du Menu

19- Affichage et repères

1. Placer des règles sur notre document
2. Les repères commentés
3. Grille et magnétisme
4. Régler les paramètres de la grille

20- ATELIER Créatif | Couverture Architecture

1. Présentation de l'atelier Architecture
2. Nouveau document et nuancier
3. Forme fond et forme titre
4. Mise en place du texte et de l'image
5. Comment importer l'image
6. Création du pied de page
7. Faire le dossier d'assemblage.

21-LES GABARITS

1. Créer son premier gabarit
2. Modifier un gabarit et en créer d'autres
3. Libérer les éléments de gabarit

22-QUIZ 7 |Repères et gabarit

23- ALIGNEMENT

1. Comment aligner les objets entre-eux
2. Répartition de l'espace

24-ATELIER Créatif | Papier entête

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Dessiner la partie de gauche
4. Corriger l'alignement
5. Placer les images sur le document
6. Utiliser le texte pour mettre les infos
7. Ecrire le bloc de texte et signature
8. Libérer les éléments de gabarit
9. Enregistrer le document et l'assembler

25- LES EFFETS

1. Transparence d'un objet et texte
2. Effet ombre portée
3. Contour progressif

26-ATELIER Créatif | AFFICHE Soirée

1. Présentation de l'atelier Affiche
2. Présentation de l'atelier Affiche
3. Dessin des premiers formes
4. Créer les dégradés et le cercles
5. Mettons les ombres portées et insérons l'image dans la création
6. Générer les titres
7. Finalisation de la création de l'affiche

27-Les liens des images

1. Qu'est ce qu'un lien d'image
2. Modifier un lien et incorporer
3. Corriger un lien manquant

28-ATELIER Créatif | Compte rendu

1. Presentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Creation des polygone photo
4. Ajout des photos dans les formes
5. Creation des contours de polygone
6. Ajour de l'ombre portée sur les formes
7. Importation du logo
8. Creation du bloc texte de gauche
9. Creation du 2eme bloc de texte a droite
10. Ajout de la barre verticale
11. Exportation de notre création

29- Corriger les erreurs

1. Corriger une erreur d'image
2. Corriger une erreur de texte en excès

30 - EXPORTATION

1. Export PDF print - Général
2. Export PDF print - Repères et fonds perdus
3. Exporter pour le web et en jpg

31-QUIZ 8 | Exportation

32-ATELIER Créatif | Newsletter QUICKSILVER

1. Présentation de l'atelier Newsletter

2. Création du format de document
3. Mettre la 1er image
4. Installer la typo et le Premier bloc de texte
5. Mettre le bouton et dupliquer le bloc
6. Mettre à jour le 2eme bloc
7. Finalisation de la Newsletter

33-ATELIER Créatif | Carte de visite Photographe

1. Présentation de l'atelier Carte de visite
2. Création du nouveau document
3. Importer la photo dans la forme
4. Dessiner le carré de couleur
5. Finaliser le recto
6. Importer l'image du Verso
7. Ecrire le titre du verso
8. Finaliser le dernier bloc de texte
9. Bien enregistrer et exporter pour l'imprimeur

34-ATELIER Créatif | Création d'un badge exposition

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Commençons à travailler sur le fond
4. Finalisation des fonds
5. Mettre en place le logo et le cercle
6. Importer le portrait et l'inscrire les titres
7. Finalisation du recto
8. Finalisation du verso
9. Conclusion

35-ATELIER Créatif | Catalogue 4 pages

1. Bien enregistrer et exporter pour l'imprimeur
2. Création du nouveau document
3. Création de la 1er de couverture
4. Importer les 1er images
5. Mise en place du bloc texte
6. Finaliser le bloc information
7. Création de la page 3
8. Création de la dernière de couverture
9. Enregistrement et export

36-ATELIER Créatif | Brochure 6 pages

1. Présentation de l'atelier
2. Création du nouveau document
3. Mise en place des premiers Blocs
4. Insertion de la 1er photo
5. Ecrire le titre
6. Ecrire les blocs texte

7. Création de la structure des pages intérieurs
8. Importation des images
9. Finalisation du texte

37-QUIZ Final